

Географическая настольная макет-игра "Северное кочевье", созданная на основе материалов экспедиционных исследований

Научный руководитель – Фортинский Андрей Борисович

Сафьянов В.М.¹, Фортинская Д.А.¹, Фортинский С.А.¹

1 -

Мы представляем Образовательную игру для школьников, адаптированную также и для дошкольного возраста (с 5 лет).

Игра создана на основе материалов комплексных экспедиций на Северный Урал ("Вишера - река жизни", 2003, "Образ Северо-уральской деревни", 2005, "Природный космос Вогулов. Памятные места коренных народов Северного Урала", 2005, "Связь времен. Природосообразность культур региона Кваркуш - Вишера", 2007, "Научная и художественная картина мира. Методология комплексного подхода. Образы Урала", 2010, "Ландшафты. Традиции. Технологии", 2016), а также этнографической экспедиции на Ямал в 2014 году под руководством Найденовой Е.А., МИОО, народоведения

Игра "Северное кочевье" - познавательная, развивающая программа, т.к. все детали игры соразмерны и изготовлены в пропорциях 1х10 к реальным, и играющие в нее получают возможность участвовать в построении МИРА народов Севера. В зависимости от формы игры и используемых приложений участники игры знакомятся с особенностями жизни и культуры народов Севера: географии природных зон, экологии этих территорий и населяющих их живых организмов, этнографии народов, особенностями этнопсихологии, этнолингвистики и этнотехнологий.

Игра является постоянно развивающейся программой музея, т.к. на мастер-классах пополняются наборы игровых фигур и карточек. Также, изготавливая блоки игрового поля, можно периодически его расширять или создавать дополнительные макеты-игры.

Игра была создана с целью передачи опыта и знаний, полученных в экспедициях; способствовать формированию экологического мировоззрения и развитию гражданской позиции. Игра "Северное кочевье" на данный момент представляет собой макет размером 1,2 м. на 3м., изображающий природную зону тундры, и содержит множество игровых фигур - куклы людей, фигурки животных, предметы культуры и быта народов Севера.

Одна из наиболее интересных форм игры - проблемное моделирование - ролевая игра. После знакомства с природными и культурными особенностями жизни на Севере, проигрывания сюжетов на макете, начинается вторая часть - ролевая игра с задачей моделирования Будущего. Играющие выбирают себе роли для обсуждения и построения прогнозов по проблемам экологии, малых этносов, потепления Арктики и т.д. Далее ведущий организует процесс групповой творческой работы по выработке общих решений и их обсуждения. Данная игра - методическое пособие представляющее практическую ценность, как дополнительный материал для уроков географии для углубленного изучения Севера России. Эта работа регулярно проводится на базе школы № 1159 города Москвы.